

DIE LETZTEN TAGE VON BURG GHORRODT

Willkommen zu einem der komplexesten deutschen Abenteuerspiele! Dies ist der erste Teil der Trilogie um die Alternativwelt 'THORR'.

Prinz Lhywnhuf und Dhrubo, der Zauberer, beide vom Stamme der Khyrrer, fallen bei einem Ausritt dem Burgvogt von Ghorrodt, einem Nhaggrad in die Haende, und werden auf Burg Ghorrodt gefangengehalten. Dem Zauberer Dhrubo gelingt es, sich von seinen Fesseln zu befreien - und genau hier beginnt das Adventure.

Zu Beginn des Spieles bist du Dhrubo, und musst deinen Freund Lhywnhuf finden, um mit ihm heil Burg Ghorrodt zu verlassen. Waehrend des gesamten Spieles kannst du jedoch zwischen einer der

beiden Rollen waehlen, und zwar einfach durch Eingabe des Namens 'LHYWNHUF' oder 'DHRUBO'. Je nachdem, welche Rolle du gerade spielst, hast du verschiedene Faehigkeiten, so kann Dhrubo z.B. hypnotisieren und zaubern, Lhywnhuf verfuegt ueber groessere Koerperkraefte, usw. Nur durch die Zusammenarbeit der beiden Figuren ist eine Loesung moeglich.

Die Befehlssprache ist sehr vielseitig: Neben einfachen Konstruktionen wie z.B. 'HILFE' oder 'LESE BUCH' werden auch Saetze wie 'OEFFNE TUER MIT SCHLUESSEL' oder 'LASSE GLAS FALLEN' verstanden.

Das Spiel hat natuerlich auch noch ein Eigenleben, so bricht z.B. ein Feuer aus, ein Soldatentrupp durchkaemmt die Burg, usw. Doch es gibt hierbei keine Zufaele, alles geschieht nach einer bestimmten Gesetzmæssigkeit.

Um von einem Raum in den anderen zu gelangen, gibt man einfach den Anfangsbuchstaben der Himmelsrichtung an, wobei noch 'H' fuer 'HOCH' und 'T' fuer 'TIEF' steht. Mit dem Befehl 'LAGE' erhaelt man eventuell einen kleinen Zustandsbericht.

Und nun viel Spass bei
DIE LETZTEN TAGE VON BURG GHORRODT